

УТВЕРЖДЕНО

приказом ГАУК ГУНБ КК

от 21.10 2020 г

№ 56-09

Положение
о краевой интеллектуально-познавательной дистанционной игре
«Выдающиеся ученые и изобретатели Красноярского края»

1. Общие положения

- 1.1. В рамках краевого проекта «Дни научной книги» Государственной универсальной научной библиотекой Красноярского края проводится интеллектуально-познавательная игра «Выдающиеся ученые и изобретатели Красноярского края» (далее Игра).
- 1.2. Цель Игры – активизация знаний читателей об ученых Красноярского края и их исследованиях, расширение собственного кругозора.
- 1.3. Задачи Игры:
- создать среду, стимулирующую повышение собственного интеллектуального уровня, расширение кругозора;
 - реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере;
 - вызвать интерес к научной книге.

2. Условия Игры

- 2.1. Площадкой проведения Игры является интерактивная среда: www.onlinetestpad.com
- 2.2. Возраст участников: 16+.
- 2.2. Участникам Игры в указанные сроки предлагается вначале ознакомиться с подготовленными информационными материалами, представленными по ссылке (www.onlinetestpad.com/mf5qrwaiigasw), а затем выполнить ряд заданий.
- 2.3. Всего учреждается пять призовых места. Победители награждаются ценными призами.
- 2.4. Список победителей Игры будет опубликован на сайте ГУНБ (www.kraslib.ru).

3. Правила Игры

- 3.1. Игра предполагает прохождение нескольких шагов: 4 шага (информационные блоки) и 4 шага (туры с заданиями).
- 3.2. Знакомство с информационными блоками допускается в разные дни в течение установленного срока. Игру (4 тура) рекомендуется пройти в течение одного дня из предложенных.

3.3. Задания Игры:

1 тур «О ком идет речь?» – задание предполагает соотнесение имени академика со сферой его научной деятельности;

2 тур «Правда или ложь - не разберешь» – альтернативный тест о выдающихся ученых нашего края.

3 тур «Изобрел или не изобрел?» – тест о выдающихся изобретателях Красноярского края;

4 тур «Открытия ученых» – участникам необходимо из предложенных вариантов выбрать подходящее по смыслу слово.

3.4. За каждый правильный ответ в каждом туре начисляются баллы.

3.5. Время прохождения каждого тура автоматически регистрируется.

3.6. Выполнять задания можно только один раз.

4. Критерии оценки

4.1. Ответы оцениваются по следующим критериям:

– правильный ответ – 1 балл;

– неправильный ответ или отсутствие ответа – 0 баллов;

– при равном количестве набранных баллов у участников учитывается время прохождения Игры.

4.2. Победителями Игры признаются участники, точнее и быстрее выполнившие все задания в установленные сроки.

5. Сроки проведения Игры

5.1. Игра проводится с 9 по 15 ноября 2020 года.

5.2. Подведение итогов Игры и вручение призов состоится в течение 7 рабочих дней с момента ее окончания в Государственной универсальной научной библиотекой Красноярского края.